EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE SATISFAÇÃO

A revista do Software Livre
www.europanet.com.br
LINUX PC MASTER APRESENTA

www.europanet.com.br

R$ 11,90
Ano 1 • Nº 1

ISSN 1414-3828

LINUX GAMES

A maior coleção de jogos para Linux já reunida em um único CD-ROM

40 SUPERJOGOS PARA RODAR NO PINGÜIM

Biblioteca completa para instalar todos os games

▶ Quebra-cabeça ▶ Ação ▶ Corrida ▶ Desafio
▶ Esportes ▶ Simulador ▶ Educação

Principais jogos

▶ FlightGear ▶ Legends ▶ Racer
▶ Foobillard ▶ Trackballs ▶ Pingus

A revista do Software Livre
www.europanet.com.br
LINUX PC MASTER
Edição Especial

LINUX GAMES

Nesta edição, você encontra a maior coleção de jogos para Linux reunida em um único CD-ROM, pronta para rodar na sua distribuição favorita

Acorn Drop - Um jogo de desafio no qual você terá de pegar o maior número de nozes possíveis.
Air Strike - Entre em uma guerra com aviões controlados por controle remoto e derrube seus adversários.
BillardGL - Um dos mais leves e compatíveis simuladores de bilhar para Linux.
Bomber Clone - Espalhe bombas pelo cenário e destrua seus inimigos.

Super Tux: relembre as aventuras do Super Mario no Linux

Briquolo - Destrua todos os obstáculos que você encontrar pela frente sem deixar a bola cair.
Bugs Quish - Elimine todos os pernilongos sem deixar que você seja picado por eles.
Ceferino - Neste jogo de Velho Oeste, você terá de destruir os desafios que encontrar pela frente.
Chickens - Mate todas as galinhas antes que elas fujam do seu controle.
Circurs Linux - Lance os macacos e destrua os balões.

Legends: jogo de tiro muito similar ao famoso Quake do Windows

Ego - Um dos mais completos jogos de RPG do Linux.
Foo Billard - Outro jogo de bilhar completo para o Linux.
Free Col - Game de estratégia no qual você é um pirata e tem de dominar diversas ilhas.
GL 117 - Você irá se sentir um verdadeiro piloto militar com este simulador de aviões de caça.
GLTron - Um emocionante jogo de perseguição no qual você terá de fechar os caminhos do adversário.
Mahjogg 3D - Um inteligente jogo de quebra-cabeça que irá desafiar suas habilidades.
Methane - No estilo caça-fantasmas, você terá de desinfetar todos os espaços do cenário.
Net Bble - Nesta versão deste já conhecido game de Linux, você poderá jogar em modo multiplayer.
Never Ball - Controle a bola em uma mesa móvel e pegue as moedas para habilitar a saída.
Open Mortal - Relembre as lutas do Mortal Kombat.

Flight Gear: o melhor simulador de vôos feito para o Linux

Pinball - Uma versão cheia de emoções dos tradicionais jogos de fliperama.
Pingus - Neste clone do Lemmings para Linux, você ainda pode criar seus próprios desafios.
Pong - Um desafiante jogo de ping-pong em formato em terceira dimensão.
Racer - Um completo jogo de corrida do Linux, com o desafio de ter apenas a visão aérea.
Rats Spears - Use o rato deste jogo para lançar os dardos à maior distância possível.
Reverzi - Destrua o maior número de peças do adversário para vencer esse desafio.
R Mania - Encaixe as peças e forme quadrados iguais.

Sable - Dsestrua os inimigos com seu caça sem bater nos obstáculos.
Step Mania - Seja rápido no teclado e não perca o ritmo das músicas.
Super Tux Kart - O pingüim participa em uma corrida de kart cheia de obstáculos.
Trackballs - Controle a bola pelo vários obstáculos.

Torcs: um simulador de corrida que fará você se sentir um piloto

Trigger - Um rali nas piores condições de tempo desafia suas habilidades de piloto.
Tux Football - O pingüim entra em campo para uma real partida de futebol americano.
Tux Kart - Em mais uma aventura, pilote um kart nas diversas pistas disponíveis.
Tux Type - Aprenda a digitar ainda mais rápido neste desafiante game de agilidade.
Voley - Aproveite os cenários deste jogo para praticar uma partida de vôlei de praia.

GCompris: um divertido jogo de desenho para as crianças

Ao Leitor

Parece que existe um consenso entre os usuários de que o Linux é melhor para servidor e o Windows é melhor para homestation ou workstation. O fato é que essa conclusão acontece em parte por dois motivos: a maioria dos aplicativos gráficos usados na atualidade está no Windows; e os jogos, que ultimamente são a mola propulsora do mercado doméstico de PCs, são, na sua maioria, para Windows. A primeira afirmação ainda deve demorar um pouco para mudar, mas a segunda já começou a se transformar. Prova disso é esta edição especial da **Linux PC Master**.

No CD-ROM que acompanha esta edição estão dezenas de jogos exclusivos para o pingüim. Tem desde games mais simples até outros mais sofisticados que exigem, por exemplo, placas de vídeo 3D. Na revista, estão todas as instruções necessárias para se divertir com os jogos.

Vale lembrar, que essa é apenas uma pequena amostra de jogos já disponíveis para o pingüim. Muitas produtoras de peso do mercado de games já começaram a vender e comercializar versões de seus jogos para o Linux, e a tendência é que isso se torne cada vez mais comum.

Essa é a primeira vez que uma publicação deste tipo é lançada no Brasil. A equipe da **Linux PC Master** pensou em cada detalhe do CD-ROM, desde a interface para facilitar o uso dos programas, até nas bibliotecas que alguns jogos exigem. Como se trata de uma iniciativa pioneira, se você, prezado leitor, tiver alguma sugestão, crítica ou exigência para futuras edições especiais da **Linux PC Master**, mande um e-mail.

Boa diversão!

Luiz Siqueira
siqueira@europanet.com.br

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades)
Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Suporte técnico (0xx11) 3038-5070
Horário de atendimento de Segunda à Sexta das 9h às 12h e das 13h às 17h
e-mail: suporte@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5079
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: pcmaster@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900
São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

LINUX PC MASTER
Edição Especial - Linux Games

EDITORA EUROPA

Diretores: **Aydano Roriz** e **Abilio**
Editor e Diretor Responsável: **Aydano Roriz**
Diretor Editorial: **Roberto Araújo** araujo@europanet.com.br

Redação
Redator-chefe: **Luiz Siqueira**
Editor-assistente: **Vinicius Casagrande**
Redatores: **Rodrigo Galan**
Chefe de Arte: **Welby Dantas**
Consultor Técnico: **Rodrigo Galan**
Revisão: **Marianna Russo** e **Fernanda Figueiredo**
Jornalista Responsável: **Roberto Araújo** MTb.10.786
Colaboraram nesta edição: **Izabel Donaire, José Junior** e **Danilo Reis**
Produção do CD-ROM: **Rodrigo Galan**
Euroimagem: **Valerio Romano**
Internet: **Luiz Siqueira** (Web Editor), **Cassio Narciso** (Web Master)

Diretor Operacional: **Abilio P. Cunha**

Propaganda: **Leticia Nunes**

Publicidade São Paulo - Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de negócios: **Mauricio Dias** (r 5093) e **Rodrigo Cunha** (r 5097)
Executivo de negócio: **Angela Taddeo** (r 5092), **Cláudia Alves** (r 5096), **Alessandro Donadio** (r 5095), **Elisângela Xavier** (r 5091), **Flávia Pinheiro** (r 5105) e **Ana Carolina Corrêa** (r 5096).
Coordenador de diretos e classificados: **Nickolas Suzuki** (r 5090)
Contatos: **Vinicius Christa** (r 5094), **Gianpaolo Larussi** (r 5103) e **Raphael Gherardi** (r 5084), **Rodrigo Sacomani** (r 5082).
Criação publicitária: **Rodrigo Barros** (r 5097)
e-mail:publicidade@europanet.com.br
Tráfego: **Marcos Roberto** (r 5122)

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - **New Business**
Paraná (0xx41) 3023-8238 - **GRP Mídia**
Rio Grande do Sul (0xx51) 3212-3737 - **Isoppo Associados**
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - **Yuri Repres.**

Publicidade EUA e Canadá
Fone 00xx1 (650) 306-0880; Fax 00xx1 (650) 360-0890

Circulação e Promoção: **João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjardo** e **Marcelo Diniz**
Atendimento Pessoa Jurídica: **Joelma Dantas** (r. 5104)
Desenvolvimento de Pessoal: **Tânia Marilia Ribeiro**

Administração: **Cecília Tomazelli** (Gerente), **Luiz Eduardo Soares, Renata Kurosaki** e **Raphael Gherardo**

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050;
Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora), **Anna Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki** e **Paula Hanne**

Suporte Técnico (0xx11) 3038-5070
E-mail: suporte@europanet.com.br
Marco Clivati (Coordenador), **Bruno Ramalho, Diogo Cavaletti** e **Rodolfo Mello**.

Linux PC Master (ISSN 1414-3828) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. Os CD-ROMs são parte integrante desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP - CEP 05510-900,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Distribuição em Portugal:
MIDESA PORTUGAL S.A.
Rua da Republica de Cornia, 34 - Ranholes 2710-460 Lisboa - Portugal
Fone: 21 928 78 00 - E-mail: editores@midesa.pt

Impressão: **Prol Editora Gráfica**

ANER – Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

SUMÁRIO

Simulação

FlightGear é o simulador de vôo mais real do Linux. Com este jogo, você pode pilotar desde Boeings 747 a caças F16

Página 15

Trigger

Neste game emocionante de corrida, você vai se aventurar em ralis no sol e na chuva

Página 12

Bilhar 3D

O BillardGL traz para o seu computador a realidade de uma partida de bilhar completa e com diversos recursos

Página 14

Super TUX

Os fãs do Super Mario Bros, um dos jogos mais famosos do Nintendo, vão reviver as emoções com este jogo. Com características muito similares, o papel de Mario agora é feito pelo pingüim Tux, o mascote do Linux

Página 10

Alta Velocidade

Teste suas habilidades de piloto com o GLTron e encurrale seus adversários

Página 11

Prepare seu Sistema 4
Como Rodar 8
Quebra-Cabeça 9
Ação 10
Corrida 12
Esporte 14
Simulador 15
Desafio 16
Educação 18

Sistema para JOGOS

Aprenda a configurar o Linux para rodar jogos com recursos 3D com as placas ATI e NVIDIA

Para executar os jogos que você encontra no CD-ROM que acompanha esta edição especial da **Linux PC Master**, principalmente os que utilizam recursos de terceira dimensão, será necessário configurar seu sistema para obter todo o potencial da placa de vídeo e bibliotecas gráficas de desenvolvimento. Nesta reportagem, você encontrará todas as informações necessárias para efetuar este procedimento.

Para facilitar a operação, o primeiro passo será fazer a instalação dos drivers das placas de vídeo 3D ATI e NVIDIA. Em seguida, um pequeno tutorial mostrará como adicionar as bibliotecas necessárias para executar os jogos no seu sistema operacional Linux favorito.

Veja, a seguir, o processo para instalar placas de vídeo 3D ATI e NVIDIA.

Desabilitar servidor X

Para efetuar a instalação dos drivers, será necessário desabilitar o ambiente gráfico. Para isso, com um editor de texto, abra o arquivo */etc/inittab*. Localize uma das seguintes linhas de comando:

```
id:5:initdefault:
ou
id:4:initdefault:
```

O número 5 define que o sistema iniciará o modo gráfico automaticamente. Para remover esse suporte, basta alterar o 5 para o número 3. O comando deverá ficar da seguinte forma:

```
id:3:initdefault:
```

Para continuar com o tutorial, salve o arquivo e reinicie o computador. Note que o login será feito em modo texto. Esse procedimento permite a instalação do driver de vídeo. Para abrir o modo gráfico, basta executar o comando:

```
# startx
```

Briquola: qualidade de imagens desse jogo surpreende

Com todos os requisitos necessários no sistema, veja a seguir o processo de instalação das placas de vídeo NVIDIA e ATI.

NVIDIA

Os drivers desenvolvidos pela NVIDIA possuem um instalador próprio. Com isso, o arquivo é distribuído em forma binária, o que facilita sua instalação. Para copiar o driver para o computador, acesse o site do fabricante no endereço www.nvidia.com/linux. Clique no link localizado na seção *Linux IA32*. Agora, faça download do arquivo *NVIDIA-Linux-x86*.run*. Se você estiver no modo gráfico, pressione simultaneamente as seguintes teclas *Control + Alt + Backspace*. Esse procedimento finaliza o ambiente gráfico.

Com o arquivo do driver no computador, execute o seguinte comando no shell:

```
# sh NVIDIA*
```

Na tela que abrir, concorde com o termo de licença e escolha sempre a opção *OK*. Com o driver instalado, ainda falta alterar o arquivo de configuração do ambiente gráfico para carregar o módulo oficial do fabricante da placa de vídeo.

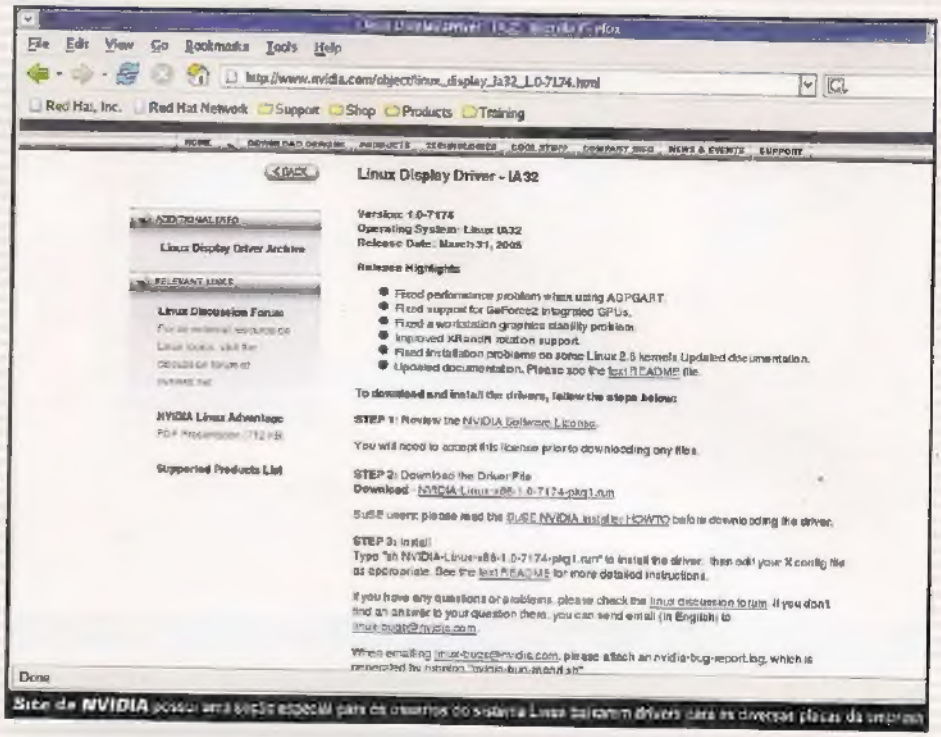
Ainda no modo texto, com um editor de texto, abra o arquivo */etc/X11/XF86Config-4*, no caso do XF86Config ou */etc/X11/xorg.conf* para rodar no Xorg.

Na seção *Device*, localize e altere a seguinte linha de comando:

```
Driver "nv" ou Driver "vesa"
para
Driver "nvidia"
```

Ainda no arquivo de configuração, na seção *Module*, remova as linhas de comando:

Chickens: agilidade nos recursos gráficos é essencial



Site da **NVIDIA** possui uma seção especial para os usuários do sistema Linux baixarem drivers para as diversas placas da empresa

```
Load "dri"
Load "GLcore"
```

No lugar delas coloque apenas:

```
Load "glx"
```

Salve o arquivo e inicie o ambiente gráfico usando o comando *startx*.

ATI

A empresa ATI não possui drivers compatíveis com todos os sistemas Linux, já que os arquivos binários são distribuídos em forma de RPM. Assim, se o sistema operacional não possuir suporte para este formato, o driver oficial da empresa não poderá ser instalado.

Para iniciar a configuração, copie o arquivo a partir do site www.ati.com/support/driver.html.

Na lista de arquivos disponíveis, clique em *Linux x86 > Graphic Driver*. Na terceira coluna, uma lista com os modelos de placa de vídeo aparecerá. Selecione o modelo de placa 3D correspondente ao que está conectado no computador e, em seguida, clique no botão *Go*.

Na página que abrir, você encontra os drivers para diferentes versões do XFree e XOrg. Clique na versão correspondente que seu sistema utiliza.

Com o arquivo no computador, execute o seguinte comando:

```
# rpm -Uvh fglrx* --force
```

Para modificar o arquivo para aceitar o módulo da ATI, existe um utilitário que efetua essa operação. Ele pode ser executado com o comando:

```
# fglrxconfig
```

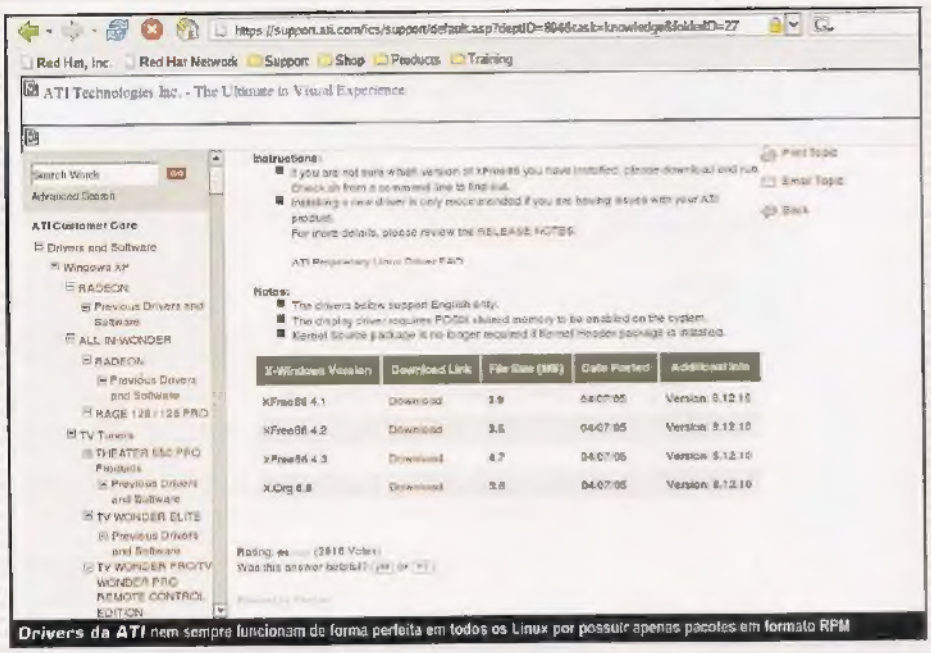
A utilização desse comando exige conhecimento sobre os recursos gráficos. Para facilitar a operação, é possível efetuar esse processo manualmente. Com um editor de texto, abra o arquivo */etc/X11/xorg.cfg* ou */etc/X11/XF86Config-4*.

Na seção *Module*, coloque os argumentos:

```
Load "glx"
Load "dri"
```

Localize agora a linha de comando *Driver* e altere para:

```
Driver "fglrx"
```



Drivers da ATI nem sempre funcionam de forma perfeita em todos os Linux por possuir apenas pacotes em formato RPM

Bugs Quish: bibliotecas necessárias já estão no CD-ROM

Freecol: instalação dos jogos é feita com apenas um clique

Na seção *Screen*, altere as linhas de comando conforme o exemplo a seguir:

```
DefaultDepth 24
Depth 24
```

Salve o arquivo de configuração do ambiente gráfico e carregue o servidor *X* usando o comando:

```
# startx
```

Bibliotecas

Veja agora como instalar as bibliotecas necessárias para executar os jogos disponíveis no CD-ROM desta edição especial da **Linux PC Master**. Este procedimento é extremamente importante para deixar a sua distribuição Linux favorita preparada para instalar e rodar os melhores jogos do pingüim.

Para deixar seu sistema compatível com os jogos a serem instalados, será necessário adicionar algumas bibliotecas extras na sua distribuição. Esse procedimento corrige falhas durante o processo de compilação dos jogos. Todas as dependências necessárias para os jogos que estão neste especial foram cuidadosamente coletadas e armazenadas no diretório *bibliotecas*. Para facilitar a instalação, você poderá acessar a interface gráfica do CD-ROM com os comandos a seguir:

```
# mkdir -p /mnt/cdrom
# mount /dev/cdrom /mnt/cdrom
# cd /mnt/cdrom
# ./kmdr-executor interface.kmdr
```

Na janela que abrir, clique no botão *Bibliotecas*. As mais importantes e utilizadas pela maioria dos jogos são a SDL e a GLUT. Para evitar problemas, é recomendável efetuar a instalação de todas as bibliotecas, mesmo que não for utilizá-la.

Problemas de compilação

Durante o processo de compilação, o sistema operacional realiza diversas checagens. Se neste procedimento for detectado que uma biblioteca requerida não está instalada corretamente, uma mensagem de alerta avisa o problema ocorrido e interrompe a compilação. Isso normalmente acontece quando o seu sistema Linux não está totalmente instalado ou quando faltam alguns pacotes. Para evitar esse problema, efetue a instalação completa da sua distribuição, incluindo os pacotes de desenvolvimento.

Se o problema persistir, execute os seguintes comandos no terminal:

```
# mount /dev/cdrom /mnt/cdrom
# cd /mnt/cdrom/bibliotecas
# tar -zxvpf SDL-1.2.8.tar.gz -C /usr/src
# cd /usr/src/SDL-1.2.8
# ./configure
# make
# make install
```

Altere SDL-1.2.8 pelo pacote que está apresentando problema.

Quando existe uma falha de dependência, ao executar o comando *configure*, uma mensagem informando o nome do pacote aparecerá.

Para solucionar o problema, anote o nome do pacote requerido e acesse o site http://rpm.rbone.net.

No campo *Search*, coloque o nome da biblioteca requerida e pressione *Enter*. Na página que abrir, você encontra uma lista de todos os pacotes que possuem a biblioteca necessária. Clique na versão correspondente à sua distribuição para prosseguir. Na página seguinte, escolha um servidor para iniciar o *download*.

Com o arquivo no computador, utilize o seguinte comando para instalá-lo:

```
# rpm -Uvh nome_do_arquivo.rpm –
replacefile --nodeps
```

Efetue novamente o processo de compilação para verificar se outras bibliotecas são requeridas.

Linux e software livre é com a Linux PC Master

Na compra de 2 edições, ganhe 10% de desconto. Informe a OFERTA 119.

Quer ganhar 2 edições? Ligue e saiba como!

Edição 96 - R$ 12,90

- No CD-ROM: Big Linux, o primeiro Linux brasileiro com desktop 3D. São mais de 1.400 pacotes de programas e 3 opções de Kernel
- Guia passo a passo para criar o seu próprio sistema Linux, inclusive com instalador

Edição 95 - R$ 14,90

- No CD-ROM: Freedows Lite, sistema leve e simples de usar. Ideal para iniciantes
- Multimídia Linux: aprenda a utilizar os principais recursos de áudio e vídeo no pinguim
- Conheça os recursos do Internet Server, o servidor de internet com Linux embutido

Edição 94 - R$ 14,90

- No CD-ROM: Slackware 10.1, a nova versão, 2 CDs, da mais estável e confiável distribuição Linux
- 40 truques para turbinar seu Linux. São dicas para aproveitar melhor os recursos da rede, o gerenciamento de arquivos, o ambiente gráfico...

Edição 93 - R$ 12,90

- No CD-ROM: Kurumin 4, o Linux brasileiro mais potente da atualidade. Roda direto do CD-ROM e pode ser instalado no HD
- Guia completo para você montar um servidor Linux ultra-rápido usando: Apache, MySQL, PHP e QMail

Edição 92 - R$ 12,90

- No CD-ROM: Kalango 3.0, o Linux brasileiro completo baseado no Kurumin com pacotes atualizados
- Tudo o que você precisa saber e fazer para deixar seu micro seguro
- Rode aplicativos do Win32 no Linux

Para comprar, ligue: (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67. Acesse: www.europanet.com.br

Linux Mandrake 10.1 em 3 CDs

3 CDs por apenas R$ 24,90

Versão atualizada do mais poderoso Linux para usuário final. São mais de 3 GB de programas: Kernel 2.6.8, MySQL 4.0, Postgresql 1.3, Xorg 6.0, Gimp 2 e Xmovie 1.9. Com guia de instalação gráfica.

- Descubra as vantagens das interfaces KDE, Gnome, WindowMaker e IceWM

Linux Fedora 3 em 4 CDs

4 CDs por apenas R$ 25,00

O sucessor do Red Hat Linux está mais forte e seguro. Sistema completo para desktops e servidores

- Totalmente em português
- Mais de 7 GB de programas
- Guia completo de instalação gráfica
- Kernel 2.6.9 nativo no sistema

Para comprar, ligue ou envie este cupom à Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 - 05510-900 - São Paulo - SP - Fax (11) 3097-8583

Revista	Nº	Qtde.	Preço	Frete*	Total

Nas compras acima de R$ 60,00, parcele em 3X sem juros — **Oferta 119**

☐ **Cartão de Crédito:** ☐ *à vista* ☐ *3X sem juros*

Autorizo o débito de R$_____ no meu cartão:

( )Amex ( )Credicard ( )Diners ( )Visa ( )Mastercard

Nº: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Validade: ☐☐/☐☐

(número completo, como no verso do cartão) — *mês / ano*

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** ☐ *à vista* ☐ *3X sem juros*

Envie pelo correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** ☐ *somente pagamento à vista*

Faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0285) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Coloque aqui os seus dados:

Nome: _____

Endereço: _____ Compl. _____

Bairro: _____ CEP: _____

Estado: _____ Cidade: _____

Profissão: _____

DDD: _____ Telefone: _____

Fax: _____ Celular: _____

E-mail: _____

RG: _____ CPF: _____

*Fretes para postagem simples - 01 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 - Frete 02 exemplares: R$ 2,00 - Frete 03 ou mais exemplares: SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00
Prazo de entrega de 3 a 10 dias úteis. Para postagem Sedex consulte valores pelos telefones (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67.

Oferta válida de 01/06/2005 a 30/06/2005 para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física, enquanto durarem os estoques.

Como instalar e rodar

Para acessar a interface de instalação dos jogos, você precisa da última versão do Java. O programa já está inserido no CD-ROM que acompanha esta edição especial. Veja como instalar o Java e carregar a interface gráfica do CD-ROM.

1 Antes da instalação, é preciso montar o CD para chamar os arquivos necessários. Utilize os seguintes comandos:

```
# mkdir -p /mnt/cdrom
# mount /dev/cdrom /mnt/cdrom
# cd /mnt/cdrom
```

Se você tiver mais de um drive de CD-ROM no computador, certifique-se do caminho a ser executado para a montagem correta do dispositivo.

2 Para efetuar a instalação do Java, utilize o seguinte comando:

```
# cp dependencia/jre-1_5_0_02-linux-i586-rpm.bin
/usr/src
# cd /usr/src
# sh jre-1_5_0_02-linux-i586-rpm.bin
```

3 Após concordar com o termo de licença, execute o comando a seguir para finalizar a instalação da máquina virtual Java.

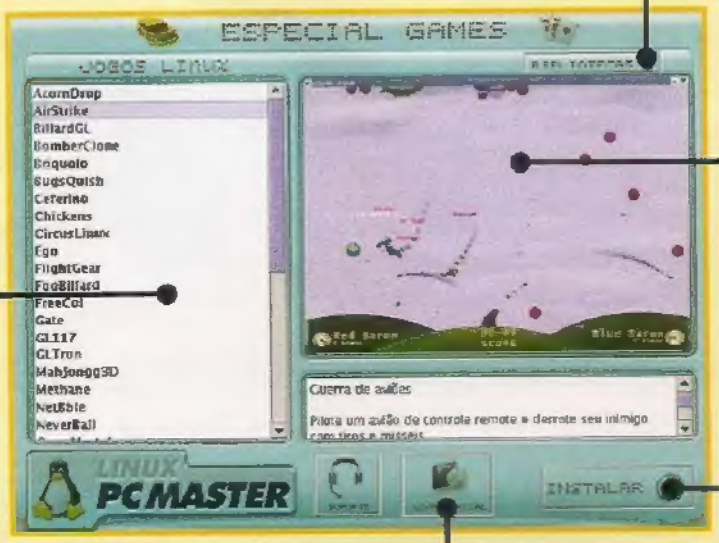
```
# rpm -Uvh jre-1_5_0_02-linux-i586-rpm –force
```

4 Com o Java no computador, execute o seguinte comando para chamar a interface do especial **Linux Games**:

```
# cd /mnt/cdrom
# /usr/java/jre1.5.0_02/bin/java abre
```

Pronto, agora você poderá utilizar a interface para efetuar a instalação de todos os jogos e dependências disponíveis no CD-ROM.

Interface do CD-Rom



Bibliotecas
Antes de realizar a instalação dos jogos, é recomendável transferir todas as dependências necessárias para rodar alguns games no seu sistema. Para executar essa operação, basta clicar sobre este botão.

Lista de jogos
Todos os games presentes no CD estão organizados nesta lista por ordem alfabética. Para visualizar a imagem e a descrição de um jogo, basta clicar sobre o game que desejar.

Tela de jogo
Antes de efetuar a instalação dos jogos disponíveis no especial, você poderá visualizar a imagem de demonstração do game. A imagem é uma captura de tela com o jogo em funcionamento.

Instalar jogo
Após selecionar um game na lista de arquivos disponíveis, basta clicar no botão *Instalar* para transferir o jogo para o computador. Esse processo é feito automaticamente e o jogo será carregado após a instalação.

Loja Virtual
Clique aqui para acessar a Loja Virtual da Editora Europa. Nela, é possível comprar edições anteriores, especiais e outros produtos publicados pela Editora.

Tetris diferente

Triptych é um quebra-cabeça diferente baseado no jogo Tetris. A novidade deste game é que as peças se movimentam e colidem como se fossem borrachas. Além disso, a eliminação das peças é feita de uma outra maneira. Na forma normal, era preciso encontrar a combinação de três peças da mesma cor para destruí-las. No Tripytch, basta encontrar pelo menos três cores iguais para serem destruídas. Como as peças flutuam na tela, você poderá utilizar a força da colisão para movimentar as que estão embaixo. Com isso, o game se torna divertido e fácil de jogar.

Iniciar partida – Após efetuar a instalação do Trupytch, o jogo será automaticamente iniciado. Aguarde a barra de progressão acabar de carregar para clicar na opção *Click Here to Play*. Na tela principal, você encontra algumas opções que poderão ser modificadas, como resolução e tutorial.

Para iniciar a partida, clique no botão *Start Game*. Escolha a dificuldade pela qual você deseja ser desafiado. Clique em *Start* para começar.

Movimentação – Para controlar as peças, utilize as teclas direcionais. Como não existe um botão que gire a peça, você terá de bater as pedras uma nas outras até conseguir virar. Isso é feito controlando a intensidade com que a pedra cai sobre as outras.

Criar ponte

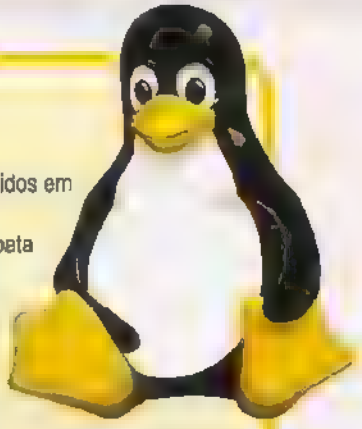
Aprenda a arte de criar pontes com o programa Bridge Construction Set. Com peças limitadas, você deverá criar pontes fortes o suficiente para transportar carros ou trens de carga. Quando a ponte estiver pronta, você poderá efetuar uma simulação para ver se ela agüenta o tráfego de carros, trens e também os efeitos da natureza, como vento e chuva. Após executar a instalação do game, o Brigde será aberto automaticamente. Para iniciar uma nova partida, clique em *Start Game*. Na tela dos níveis disponíveis, escolha *Demo1*.

Para criar uma ponte a partir do cenário, clique no botão *Edit*. Na primeira tela, apenas o item *Iron* estará disponível. Ele é responsável por ligar os pontos extremos da ponte. Para iniciar a construção, clique em *Iron*. Clique no ponto próximo ao rio e à estrada. Note que o mouse ficará com uma bola na frente. Clique sobre ela e arraste o mouse até o centro do rio. Note que metade da ponte já estará construída. Após colocar todos os pontos no lugar correto, clique na opção *Simulate* para verificar se a ponte está firme. Se nada acontecer, clique agora em *Run test*. Se a ponte cair, você deverá reforçá-la colocando mais ferro em sua construção. A ponte deverá ficar de acordo com a imagem abaixo. Divirta-se testando suas habilidades de engenharia.

Botões de comando

Inserir item
(mouse)
Remover item
(mouse)

Super TUX



Super Mario Bros foi um dos games mais jogados em todo o mundo. Com uma jogabilidade bem simples, era fácil ficar horas em frente à TV. O Super Tux veio com essa mesma idéia. O objetivo do game é conseguir chegar ao final da fase no menor tempo, pegando a maior quantidade de moedas possível. Quanto mais moedas, mais pontos e vida você ganha. Cada fase completada abre caminho para novas telas. Ao todo, são 26 fases. Durante o jogo, é possível coletar itens secretos que melhoram sua habilidade. Eles ficam escondidos em caixas com um ponto de interrogação. Para pegá-los, bata a cabeça do Tux embaixo da caixa com o botão de pulo.

Iniciar jogo

Após efetuar a instalação do game, a tela inicial aparecerá. Para carregar uma nova partida, clique na primeira opção, *Start Game*. Na próxima janela, você deverá selecionar o slot livre. Ele armazena toda a ação do jogador, como quantidade de vidas, pontos e fases completadas. Se sair do jogo e quiser continuar de onde parou, basta selecionar o slot correto.

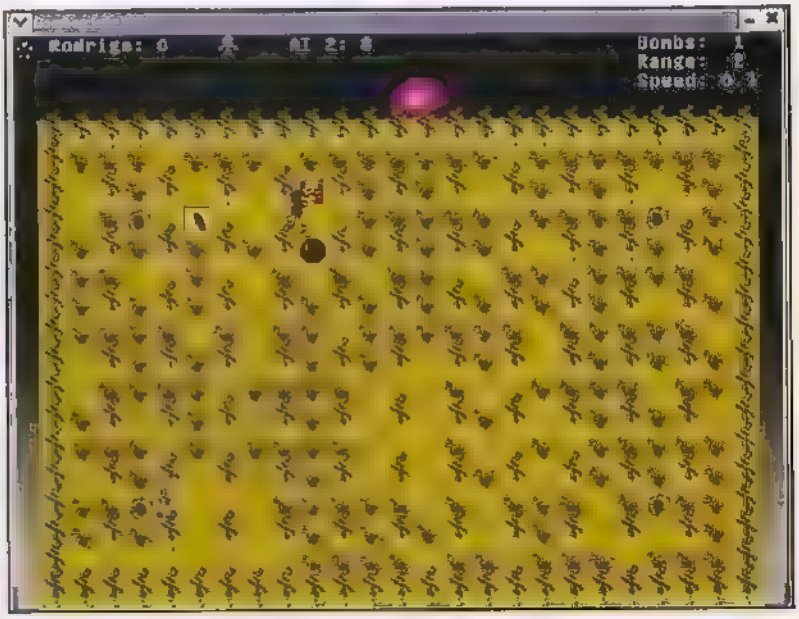
Com a partida iniciada, escolha a fase que deseja jogar. Para liberar as fases bloqueadas, é preciso ativá-las, terminando a fase anterior. Para derrotar os inimigos, basta pular sobre suas cabeças.

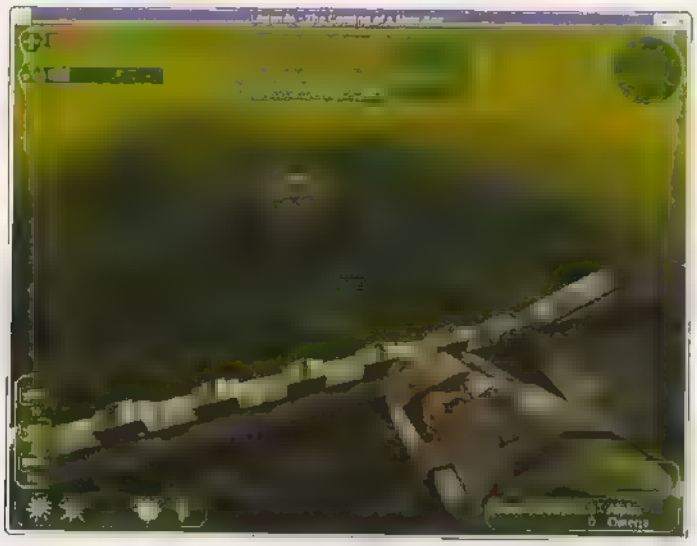
Pense rápido

Bomber Clone é um jogo baseado no antigo e famoso game Bomber Man. O objetivo é abrir caminho usando bombas até chegar ao seu inimigo. Vence quem conseguir encurralar o adversário, fazendo a bomba explodir o mais próximo possível.

Abrir jogo

Após efetuar a instalação do jogo, ele será carregado automaticamente. Para iniciar uma nova partida, você deverá ativar o nome dos jogadores. Para isso, na tela *Player Name*, coloque no campo *Player 1* o seu nome. Pressione a tecla *TAB* duas vezes até o botão *Close* ficar selecionado e pressione *Enter*. Na tela principal do game, escolha *Single player* para jogar individualmente ou *Multiplayer*, para duas ou mais pessoas.





Carregar partida

Legends possui suporte multiplayer pela rede ou pela internet por meio de servidores exclusivos. Para conectar-se a um deles, clique em *Join*. Para atualizar a lista de servidores, clique no botão *Query Master*. Após efetuar a atualização, clique sobre um servidor e, em seguida, no botão *Join Server*.

A seguir, estão os principais comandos deste jogo. Para verificar a lista completa, na tela principal do game clique em *Options* e escolha *Control*. A lista aparecerá

Demarcar território

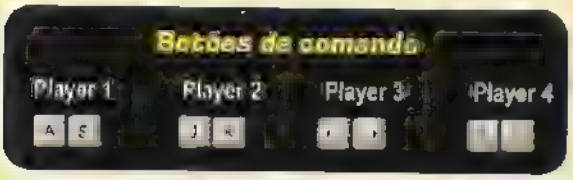
Legends mistura o melhor dos jogos Half-Life e Quake. Com uma engenharia bem leve e poderosa, é possível executá-lo em computadores com pouco processamento e placa de vídeo 3D. O objetivo do jogo é dominar a base inimiga alterando a cor da bandeira. Ganha quem matar mais e fizer a maior troca de cor de base possível.

Alta velocidade

No GLTron você controlará uma moto especial que tem o poder de criar paredes conforme for andando. O objetivo é fechar o adversário, fazendo com que ele bata na parede criada pela sua moto. O GLTron suporta até quatro jogadores simultaneamente usando o mesmo computador.

Carregar jogo

Apesar de suportar até quatro jogadores, o game vem configurado por padrão, apenas para o primeiro competidor. Se você deseja iniciar uma partida com dois ou mais adversários, clique em *Game*. Em *Configure Player*, coloque *Human* nos jogadores que deseja enfrentar. Depois de fazer todas as alterações, escolha *Start Game*. Nesse caso, todos os competidores terão de utilizar o mesmo teclado. Veja a relação das teclas de comando de cada um dos jogadores.



Torcs

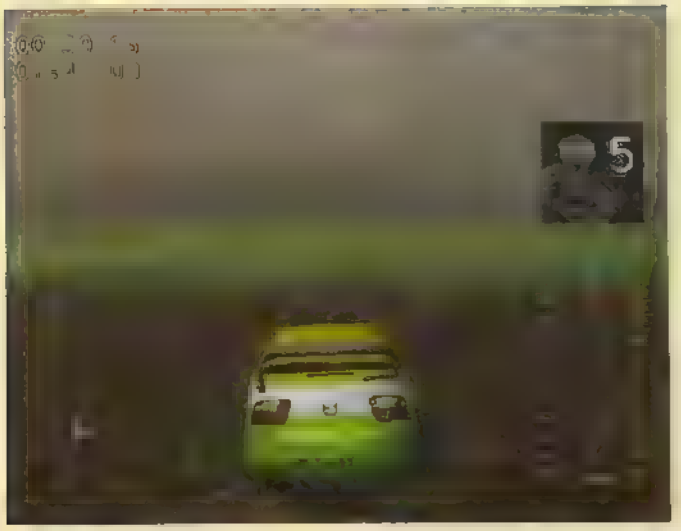
Torcs é um divertido jogo de corrida 3D com diversas modalidades de competição, incluindo dezenas de p stas disponíveis Após efetuar a insta ação usando a Interface d sponível no CD-ROM, o jogo será carregado automaticamente

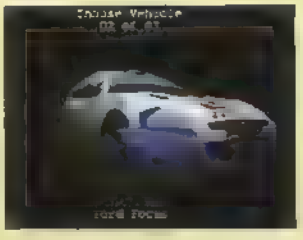
Antes de iniciar uma corrida, é necessano criar um novo usuáno no game Para isso, na tela principa do jogo, esco ha *Configure Players*. No quadro *Players*, clique no item *Empty*. No campo *Name*, coloque o nome do seu jogador. Clique em *Accept* para confirmar a inclusão

De volta à tela principal, escolha a opção *Race*. Em *Select Race*, você encontra seis categorias de corrida Após clicar sobre uma das categorias, na te a seguinte escolha *Configure Race*.

Na tela que abnr escolha a pista em que deseja competir e clique em *Accept* Em *Select Drivers*, você deverá definir a quant.dade de jogadores. Para edicionar novos competidores, no quadro *Not Selected*, selecione um dos usuános e clique no botão *(De)Select*. Clique em *Accept* para continuar Na tela principal do campeonato, clique em *New Race*.

Trigger

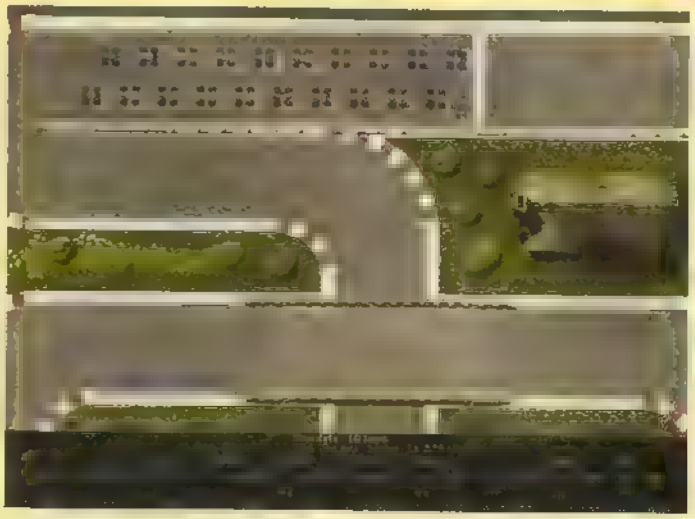




Emoção e velocidade garantidas nesse jogo de corrida na categoria Rali. Com uma engenharia poderosa. você será desafiado a cumprir pequenos trechos na pista em um determinado tempo, com obstáculos no terreno e alguns momentos de chuva Para facilitar a orientação do jogador, círculos na cor vermelha ficam espalhados pelo cenário, indicando a localização correta da linha de chegada

Ao concluir a instalação do game, o Trigger será automaticamente iniciado Na tela principal você encontra dois modos de corrida, o *Enter an event* e o *Single Race*. Para acessar o modo competição, no qual você deverá correr contra o tempo, acesse *Enter an event*. Esse modo possui uma pista extra, mas você deverá cumprir todo o circuito no tempo determinado. Já no *Single Race*, você poderá correr individualmente cada circuito disponível

Turbo Sliders



Turbo Sliders é um ótimo jogo para ser usado em computadores sem grandes recursos de processamento. Esse game virou febre entre os fãs de jogos de corrida por oferecer a possibilidade de disputar campeonatos via internet contra até 19 jogadores em pistas desafiantes.

O sistema de pontuação é igual ao das corridas de Fórmula 1 e o jogador pode escolher um tipo de carro diferente para cada disputa, já que cada um deles se adapta melhor a um determinado circuito. Quem não tem acesso à internet pode brincar sozinho, tentando melhorar seu próprio tempo, ou competir contra até três amigos no mesmo computador.

Após efetuar a instalação, o game será automaticamente iniciado. Para começar uma corrida, você terá que cadastrar um jogador no programa para habilitar o acesso à internet. Depois é só entrar em um dos servidores disponíveis na rede mundial para participar dos campeonatos.

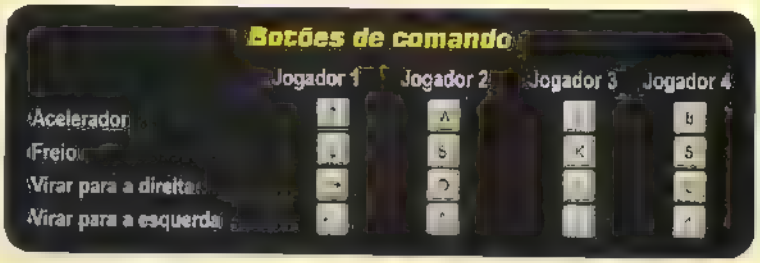
Para realizar essa operação, siga os procedimentos:

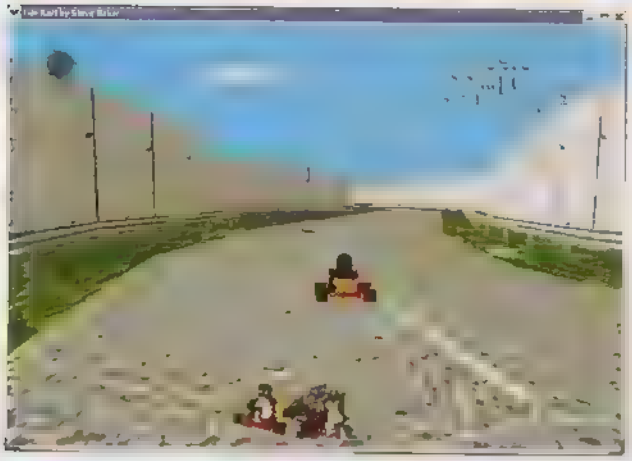
Com o game aberto, clique na opção *Jogadores*. Selecione a opção *Jogador 1* e digite seu nome.

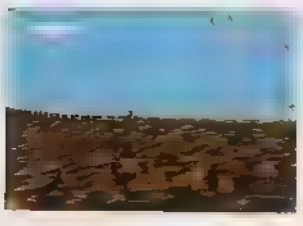
De volta à tela inicial, clique em *Conectar* e entre em *Lista de Servidores*. Uma relação de servidores será exibida. Localize um que tenha vaga disponível e pressione *Enter* para se conectar.

Controles

Apesar de o Turbo Sliders oferecer a possibilidade de jogar pela internet, é possível promover uma competição local usando o mesmo computador com até quatro jogadores. Veja a seguir as teclas usadas por cada um dos competidores:







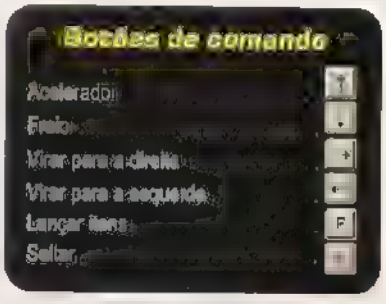
Tux Kart

Tux Kart é um jogo no estilo Kart bem parecido com o famoso Mario Kart. Com personagens exclusivos do mundo Tux, você competirá em pistas de diferentes mundos e com diversos obstáculos. Os jogadores poderão pegar itens distribuídos durante a corrida e usá-los contra os adversários.

Os peixes na cor vermelha habilitam armas no seu jogador, os em verde prejudicam seu caminho, diminuindo a velocidade, e o azul é usado para preencher o peixe que está na parte superior da tela, melhorando sua velocidade.

Para iniciar o jogo, após efetuar a instalação, escolha uma das pistas disponíveis e a quantidade de voltas que você deseja percorrer. Depois disso, basta pressionar a tecla *Enter* para começar a corrida.

Agora, é só acelerar até embaixo e aproveitar esse divertido jogo do Linux.



Snowboard

Aventure-se na neve descendo montanhas com rampas e obstáculos. O game Soulride possui todas as características de um bom jogo de snowboard, garantindo manobras radicais em altas velocidades.
Com controle fácil, usando apenas duas teclas você poderá dar mortal e manobras básicas, mesmo em baixas velocidades. No entanto, tente descer a montanha o mais rápido possível. Assim, suas manobras valerão mais pontos.

Iniciar jogo

Após carregar o Soulride, você precisa cadastrar um novo jogador. Para isso, na tela principal escolha *New Player*. Em *Enter Name player*, coloque o nome que deseja aplicar ao seu jogador. Na janela de opções do game, escolha *Carver Now* para iniciar uma nova partida.

Manobras

Os comandos utilizados para realizar as manobras são muito simples, pois é preciso usar apenas duas teclas. É recomendável praticar as manobras em alta velocidade, de preferência em rampas. Sempre que for iniciar um movimento, você precisa posicionar seu jogador para iniciar um novo salto. Para isso, pressione e segure a tecla *Control* esquerdo. Isso faz com que o jogador fique agachado, proporcionando maior velocidade também. Para saltar, basta soltar a tecla *Control*. Quando o jogador estiver no alto, segure o *Shift* esquerdo e, em seguida, utilize as setas direcionais para executar as manobras.

Bilhar 3D

Este é o melhor jogo de bilhar compatível com a maioria das distribuições Linux. Apesar de exigir uma placa de vídeo 3D, o game não requer muito do computador. Toda movimentação pode ser feita com o uso do mouse, incluindo controle de velocidade da bola.

Carregar jogo

Após efetuar a instalação, o game será iniciado automaticamente. Se o seu computador possui resolução menor que 1024x768, é recomendável alterar as propriedades do jogo para funcionar corretamente. Para isso, clique em *Setup - Video*. Na tela que abrir, selecione no campo *Screen Resolutions* a resolução do seu Desktop. Clique em *Aply* para confirmar e reinicie o jogo. De volta à tela inicial, clique em *Training* para jogar sozinho ou *Two Players* para jogar em duas pessoas no mesmo computador.

Simulador de vôo

Flight Gear é um projeto livre cuja finalidade é simular o controle de aeronaves de diversos portes que vão desde os Boeings 747 até os caças F16.
Com uma engenharia leve, não é preciso ter um supercomputador para acessar o game. A única exigência é uma placa de vídeo com recurso 3D. Como a produção do jogo é feita por diversos colaboradores, sua atualização é rápida e novos recursos e aeronaves são incluídos constantemente.

O controle dos aviões e helicópteros varia de acordo com o modelo que você está pilotando. Para ajudar os iniciantes, foi incluído no diretório */usr/local/share/games/Flightgear/tutorial/* um pequeno tutorial com algumas informações importantes.
Por padrão, o Flight Gear não possui uma interface muito amigável, o que dificulta o uso para usuários pouco experientes com o terminal. Para facilitar a configuração do game, incluímos um utilitário chamado *Flightgear Kicker*.

Após efetuar a instalação do jogo, o programa será carregado. Para iniciar o Fligh Gear, clique no botão *Kick*.

Após iniciar o game, o painel da aeronave aparecerá. Para visualizá-lo por completo, pressione as teclas Shift + X.

Para ativar o motor, deixe o ponteiro do painel localizado ao lado esquerdo inferior posicionado em *Both*.

Para dar partida, segure a tecla espaço por três segundos. Com o motor ligado, aumente a rotação empurrando o botão que

está localizado na parte inferior do painel e deixe conforme a imagem em destaque (acima).

Após o avião adquirir força o suficiente para levantar vôo, pressione a tecla direcional cima.

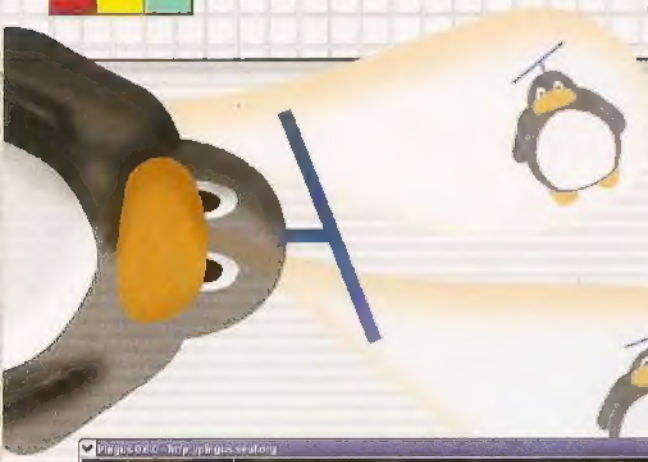
Agora você poderá admirar a paisagem do cenário alternando a câmera ao pressionar a tecla *V*.

Novas aeronaves

Mesmo com uma boa quantidade de aeronaves que acompanha o jogo, você poderá efetuar o download de novos aviões e até mesmo de helicópteros. Esse procedimento é muito simples. Para isso, acesse o site http://www.flightgear.org/Downloads/aircraft/. Com o arquivo da aeronave no computador, execute o seguinte comando:

```
# tar -zxvpf aeronave.tgz -C
/usr/local/share/games/FlightGear/data/Aircraft.
```

Para selecionar a aeronave, abra o programa *fgkicker* e escolha o avião na lista disponível no painel principal. Escolha *kicker* em seguida para iniciar a partida e decolar vôo.



Pingus

O objetivo neste jogo é salvar a vida dos pingüins das armadilhas encontradas no percurso que eles devem percorrer até o ponto de chegada. Usando as opções disponíveis, é possível abrir caminho com machados, bombas, livrar-se de penhascos com pára-quedas, entre outras opções que irão aparecer durante o jogo.

Depois da instalação do Pingus, ele será automaticamente carregado. Para iniciar a partida, com o game aberto, clique no pingüim que está no centro da tela. Clique agora no ponto verde para selecionar a fase e, em seguida, na caixa de seleção localizada no canto direito inferior da tela com o nome de Ent. Na janela com informações sobre a quantidade de pingüins necessários para habilitar a próxima tela, clique em *OK*.

Com a partida iniciada, os pingüins começarão a ser lançados na tela por meio de um portal. Dependendo da armadilha, você deverá selecionar o item disponível para a fase, localizado ao lado esquerdo da tela, e, em seguida, clicar sobre um pingüim.

Se todos os pingüins forem salvos, a próxima tela será habilitada para poder continuar o jogo.

Para os mais entusiastas, um editor de fases acompanha o Pingus. Com isso, se mesmo depois de terminar o game quiser continuar jogando com novos desafios, você mesmo poderá criá-los. Na tela inicial do jogo, escolha o primeiro pingüins. A janela de ajuda com informações sobre o processo de criação aparecerá. Para visualizar a ajuda quando você estiver criando o mapa, basta clicar na tecla F1.

Twind

Corra contra o tempo e encontre a maior seqüência de cores disponível na tela sem bloquear as peças livres. A cada nível completado, novas cores são acrescentadas, o que torna o desafio cada vez mais difícil.

Após efetuar a instalação, o jogo será carregado automaticamente. Para iniciar uma nova partida, clique no botão *New Game* e, na janela seguinte, coloque o nome do seu jogador no campo *Player Name*. Em seguida, escolha *Start Game*.

Utilize o mouse para selecionar as peças que combinam.

Botões de comando

Definir o estilo do bloco	B
Alterar a divisão dos blocos	C
Alterar entre od modos	F
Mostrar o menu de ajuda	F1
Habilitar ou desabilitar a música	M
Iniciar uma nova partida	F2
Efetuar uma pausa	P
Habilitar ou desabilitar os efeitos	S
Sair do jogo	Q

Stepmania

Seja rápido nas teclas e acompanhe a seqüência do ritmo das músicas. Stepmania é um jogo baseado no divertido DDR, no qual o usuário, para conseguir completar a fase, tinha que acompanhar os passos exibidos na tela em um tapete. No caso do jogo para o computador, você seguirá a mesma seqüência, no entanto utilizando o teclado.

Cada música possui quatro níveis de dificuldade selecionados antes de começar a partida. Se você não tem muita experiência com esse tipo de jogo, é recomendável iniciar no primeiro nível e, conforme for adquirindo conhecimento do ritmo, aumentando gradualmente a dificuldade do jogo.

A instalação que você encontra nesse especial já inclui algumas músicas com ritmos diferentes. Se desejar incluir novas danças, acesse o site http://www.miryokuteki.com/index.php?cmd=ddre_downloads.

Com o arquivo no computador, utilize o comando:

```
# unrar e arquivo.rar
# mv musica
/usr/local/share/games/Stepmania/Songs/Danca
```

Altere *musica* pelo nome do diretório criado ao descompactar o arquivo. Para iniciar um novo desafio, basta carregar o jogo e, na lista de músicas disponíveis, selecione a sua preferida com as setas direcional esquerda ou direita e pressione Ent.

Neverball

Nesse jogo, você precisa controlar uma bola, movimentando o cenário, para coletar um número determinado de moedas para habilitar a saída. As moedas de cor vermelha somam cinco pontos, e as de cor azul, dez. Some cem pontos para habilitar a saída.

O controle da mesa é feito usando o próprio mouse. Não é preciso utilizar nenhuma tecla, basta movimentar o mouse para a esquerda, para a direita, para frente e para trás.

Após carregar o jogo, clique em *play*. Em seguida, selecione um dos três níveis disponíveis. Escolha a fase para iniciar o jogo.

Botões de comando

Pausa	Espaço
Sair do jogo	Esc
Movimento rápido da câmera	Shift
Mudar a câmera	F1 F2 F3

Digite rápido

Aprenda a digitar de maneira correta, e rápida, com o programa Tuxtype. Com uma interface bem simples, o jogo é ideal para ser utilizado por qualquer pessoa, independentemente da idade. O diferencial deste game é que para acertar seu alvo, será preciso digitar corretamente as palavras ou letras que aparecem na tela. Quanto mais rápido você acertar seu alvo, mais pontos você terá. Se demorar muito, o jogo acaba e você será eliminado.

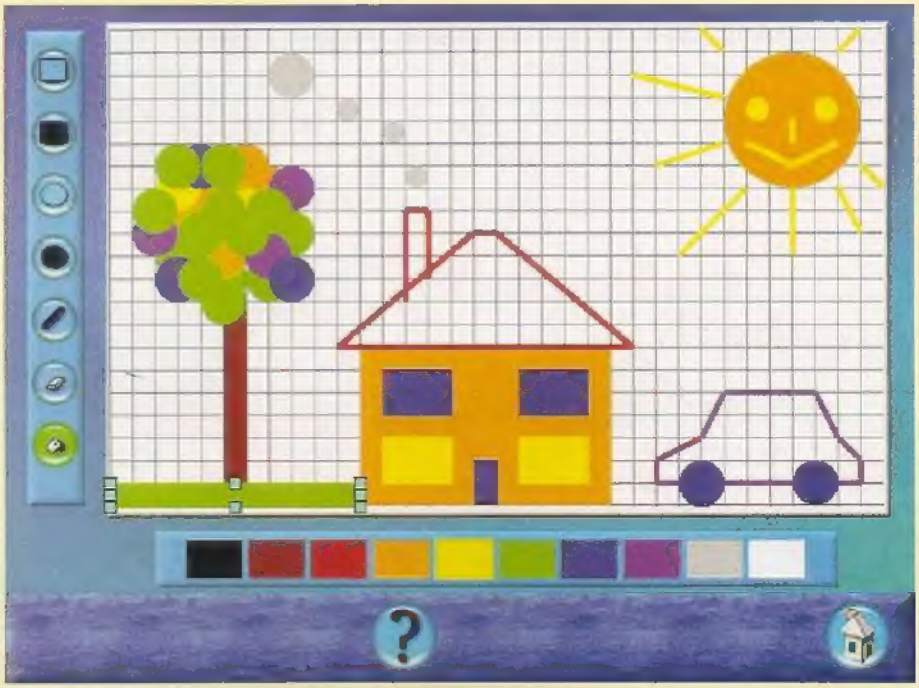
Iniciar partida

O Tuxtype possui diversas modalidades que vão desde peixes somente com letras até outros com palavras completas. Cada modalidade possui diversas categorias que modificam algumas ações no game. Se você deseja praticar o uso correto do teclado, no menu principal, clique em *Practice*. Quando uma letra aparecer, verifique qual dedo você deverá utilizar para pressioná-la. Para entrar nos games disponíveis no TuxType, clique nas opções *Flish Cascade* ou *Comet Zap*. A diferença entre eles é o modo como o Tux elimina as palavras acertadas.

Após escolher uma das opções, escolha a dificuldade e o tamanho das palavras.

Quando a palavra aparecer na tela, digite de maneira rápida antes de ela chegar ao chão.

Jogo infantil



Gcompris é um dos melhores e mais completos jogos de educação infantil para Linux. Com uma interface colorida, o jogador poderá utilizar todas as opções clicando sobre as imagens correspondentes a cada opção.

Com o mouse parado sobre os botões, um som é executado informando o nome da opção. O jogo possui diversas modalidades, que vão desde matemática até quebra-cabeça, e é ideal para quem está começando a aprender informática, pois ajuda a controlar melhor o mouse e também o raciocínio.

Carregar jogo

Após efetuar a instalação do game, o Gcompris será carregado automaticamente. Antes de acessar suas opções, é necessário definir o idioma padrão do jogo. Para isso, na tela principal, escolha *Configuração* (representado por um ícone com uma chave de fenda). No item padrão do sistema, clique nas setas até alterar para a bandeira do Brasil. Clique em *Ok* para confirmar a alteração.

De volta à tela inicial, você encontra seis botões coloridos disponíveis na parte superior do game. Cada um representa uma categoria. No total, são mais de 60 atividades. Escolha uma delas e, em seguida, selecione o tipo de jogo.

Para saber o objetivo de cada modalidade, deixe o mouse sobre a opção para visualizar as instruções na parte inferior da tela.

Chegou a Anime Invaders. Ela é a única revista que trata de jogos baseados em animes ou animes baseados em jogos. Se você curte o mundo dos animes, mangás e games, não perca esta edição.

Você encontra a revista Anime Invaders nas bancas, pelo telefone (11) 3038-5050 ou no site www.europanet.com.br

ELES VÃO INVADIR AS BANCAS